



Ligová soutěž družstev CZDA- sezona 2015/16

1. Základní ustanovení

Ligovou soutěž družstev hrají dle pravidel CZDA pouze hráči s uhrazenou licencí pro danou sezonu na elektronických terčích registrovaných u CZDA.

Soutěž se hraje pouze na hracích místech schválených pro oblast Praha a okolí.

Soutěž lze hrát ligovým, nebo vyřazovacím (pohárovým) způsobem či jejich kombinací.

Ligovou soutěž družstev pořádá CZDA pro hráče bez omezení věku či pohlaví.

Soutěž je organizována tak, aby byli pro hráče vzdálenosti mezi hracími místy přijatelné.

2. Poplatky

Za jedno družstvo přihlášené do soutěže ve všech kategoriích je startovné stanoveno ve výši **1000,-Kč**.

Úhradou startovného hráči družstva souhlasí s ligovými pravidly CZDA. **Částka je nevratná.**

3. Evidence, registrace a licence hráče

Aktivace registrace/licence činí 400,- Kč pro každého hráče na jednu celou sezonu. Po celou sezonu se hradí ve stejné výši. **Částka za aktivaci je nevratná.**

Zadání nových hráčů do ligového družstva: nového hráče/hráčku do soupisky je možno přihlásit od 1. července 2015 do max. (24 hodin před utkáním) 4 kola před koncem základních skupin ligové soutěže.

Sezona trvá od 1. července do 30. června následujícího kalendářního roku (12 měsíců). Licence se obnovuje platbou k rukám organizátora, který hráči vystaví potvrzení nebo na účet CZDA:

43-2700240207/0100. Licence bude v databázi hráčů prodloužena na sezonu 2015/16, která ho opravňuje hrát v ligové soutěži a Podzimním či Jarním turnaji CZDA.

Ligové odměny budou vyplaceny v co nejkratším termínu po ukončení dané sezony.

Odměny platí pouze pro registrované hráče/hráčky s platnou licencí pro sezonu 2015/16.

4. Rozdělení soutěží

Ligové soutěže na všech úrovních řídí CZDA. Základní organizační jednotkou je oblast.

V oblasti se zřizují **maximálně:**

1. liga - dvě skupiny, 2. liga - dvě skupiny, 3. liga - čtyři skupiny.

5. Ligové skupiny

Ligové soutěže se hrají ve skupinách **o min. 4 družstvech a max. 12 družstvech.**

Družstva hrají každý s každým, a to tak, že dle losování minimálně jednou doma a jednou u soupeře (nemusí být pravidelné střídání, domácí mohou hrát vícekrát za sebou doma nebo vícekrát jako hosté).

Vznikne-li nová skupina během soutěže a družstva v ní budou chtít postoupit ještě v ročníku, ve kterém do soutěže přistoupila, pak musí mezi sebou dohrát všechna utkání včetně dohrávek dle termínového kalendáře.

Postupový a sestupový klíč pro soutěže družstev bude určen do února 2016.

6. Šipkový klub

- Je sdružení hráčů (členů) registrované podle příslušného zákona s právní subjektivitou a vlastním IČO a platnou registrací CZDA.
- Předseda klubu je oprávněn jednat za klub nebo družstvo, ale současně zodpovídá za jejich činnost.
- Na hracím místě mohou být maximálně 2 kluby a každý klub může mít maximálně 4 družstva.
- Názvy klubů a družstev nesmí obsahovat vulgární výrazy a snižovat důstojnost sportovního Fair play.

7. Družstvo

Povinnosti přihlášeného družstva:

- a/** být registrováno v CZDA pro sezonu 2015/16.
 - b/** podat včas přihlášku do soutěže a uhradit poplatky.
 - c/** mít ve svém hracím místě k dispozici schválené elektronické terče.
 - d/** V případě, že v ligových soutěžích hrají v téže soutěži a v jedné skupině 2 družstva téhož klubu, musí družstva téhož klubu sehrát své utkání nejpozději ve čtvrtém kole každé části soutěže, pokud to podmínky rozlosování ligovým programem dovolují.
 - e/** Totéž platí i pro družstva dvou různých klubů, pokud mají oba kluby stejné hrací místo.
 - f/** Při nedodržení ustanovení odstavců **a/** a **b/** tohoto článku bude utkání kontumováno ve prospěch přihlášeného družstva.
 - g/** Ligová družstva mohou být smíšená.
 - h/** Počet hráčů pro založení družstva je minimálně 4.
 - ch/** Hráči či hráčky mladší 15-ti let musí na ligových utkáních doprovázet zákonní zástupci nebo jimi pověřená osoba.
 - i/** Utkání družstva mohou odehrát minimálně 3 hráči s tím, že utkání čtvrtého hráče včetně jedné dvouhry jsou kontumována.
 - j/** Za družstvo je oprávněn jednat pouze kapitán nebo jím pověřená osoba.
- Další povinnosti plynou z jednotlivých ustanovení tohoto hracího řádu.

8. Kapitán družstva

- a/** Družstvo musí mít pro každé utkání stanoveného kapitána.
- b/** Pokud není přítomen kapitán, který je uveden na soupisce družstva, musí kapitán předem určit svého nástupce před zahájením utkání. Tento zástupce bude uveden v zápise o utkání jako kapitán pro toto utkání.
- c/** Kapitán družstva má zejména tato práva a povinnosti:
 - v průběhu utkání jedná jménem družstva i jeho jednotlivých členů
 - odpovídá za ukázněné a sportovní vystupování celého družstva i jeho jednotlivých hráčů a členů
 - pomáhá k tomu, aby utkání mělo regulérní a sportovní průběh
 - pokud není delegován rozhodčí plní kapitáni obou týmů funkci rozhodčích se všemi jeho právy a povinnostmi
 - kapitán domácího družstva je povinen nahlásit výsledky utkání po odehrání zápasu do tří kalendářních dnů pokud v jeho oblasti není určeno jinak
 - kapitán zajistí ukázněné chování hráčů a fanoušků svého družstva
 - kapitán zajistí regulérní podmínky na hracím místě (bez hlasité hudby, televize, pobíhání hostů a personálu ve hracím prostoru, atd.)
 - kapitán zajistí, aby hráč jeho týmu v průběhu zápasu u terče nekouřil, netelefonoval a choval se sportovně a účelově nezdržovat hru
 - kapitán domácího družstva před zápasem zajistí, aby hostující družstvo mělo dostatek místa v místě utkání
- d/** Další práva a povinnosti kapitána družstva vyplývají z jednotlivých ustanovení tohoto hracího řádu.

9. Soupiska družstva

a/ Družstvo startuje v soutěži podle soupisky. Do družstva (soupisky) se může zaregistrovat **nový hráč nejpozději 24 hodin před začátkem dalšího utkání** (kontrola na webových stránkách CZDA).

b/ Za družstvo mohou v každém utkání startovat pouze hráči s platnou licenci pro danou sezonu - uvedení na této soupisce.

c/ V případě, že na soupisce je uveden hráč, který není členem družstva v době zápasu, bude utkání družstvu kontumováno. Za správnost soupisek v plné míře odpovídá kapitán družstva.

10. Přestupní termín

Přestupní termín je časové období, ve kterém je možno měnit soupisky jednotlivých družstev.

- **Přihlášení nových hráčů: nový hráč/hráčka od 1. července do (24 hodin před utkáním) 4 kola před koncem základních skupin ligové soutěže.**

-**Přestup registrovaného hráče/hráčky – před rozlosováním do ligové soutěže bez rozdílu ligové úrovně.**

O pauze mezi podzimní a jarní částí ligové soutěže mohou přestupovat pouze hráči z nižší ligové úrovně do vyšší – začátkem termínu přestávky vyšší ligové úrovně končí členství v družstvu nižší ligové úrovně.

11. Povinnosti pořádajícího družstva

a/ Není-li rozpisem soutěže stanoveno jinak, je pořadatelem utkání vždy družstvo, které je uvedeno v rozlosování soutěže na prvním místě a má volbu místa terče.

b/ V případě, že je hrací místo osazeno více terči má možnost volby počtu strojů, na kterých se odehraje utkání.

c/ Pořádající družstvo má za povinnost učinit všechna opatření pro regulérní průběh utkání a po utkání nahlásit výsledky příslušnému řídicímu orgánu.

12. Povinnosti hostujícího družstva

Hostující družstvo má za povinnost dostavit se včas na utkání.

13. Termíny utkání

a/ Termíny, hrací den, začátky utkání a pořadí utkání určuje řídicí orgán soutěže v rozpisu soutěže, **který je závazný pro všechny účastníky soutěže.**

Jednotlivá utkání musí být odehrána v termínech určených rozpisem.

b/ Dohodnou-li se obě družstva, mohou své utkání předehrát nejdříve 30 dní před plánovaným termínem určeným dle rozpisu.

c/ Odehrání utkání po předepsaném termínu je možné po souhlasu řídicího orgánu v dané hrací oblasti, a to pouze ze závažných důvodů, například nenadále zrušení hracího místa, prokazatelné nemoci hráčů družstva v takovém rozsahu, že nejsou schopni odehrát zápas ani v minimálním počtu (tři hráči), dopravní nehoda, kalamita apod.

Odložením utkání z výše uvedených důvodů má druhé družstvo právo volby jiného termínu, avšak utkání musí být odehráno do 14 dnů. Pokud se družstva nedohodnou, termín zápasu určí organizátor soutěže. **4 kola před ukončením základních ligových skupin se mimo předehrání nesmí měnit nalosované termíny zápasů.**

d/ Přeložení utkání schvaluje vedoucí oblasti (řídicí orgán soutěže) – viz **tel.:721 875 334.**

e/ Play Off 1. Liga CZDA:

Vítěz základní skupiny odehraje dvě vzájemná utkání s druhým družstvem o 1. a 2. místo konečného pořadí.

3. a 4. družstvo základní skupiny odehraje dvě vzájemná utkání o 3. a 4. místo konečného pořadí

14. Sestava družstva k utkání

a/ Kapitáni obou družstev jsou povinni si navzájem předložit ke kontrole potvrzenou soupisku družstva.

b/ K zápasu smí nastoupit pouze hráč, který je uveden na soupisce družstva.

c/ V případě pochybností je hráč na požádání povinen se prokázat hráčským průkazem nebo průkazem totožnosti.

d/ Každé družstvo může mít při utkání až 4 náhradníky. Při střídání platí toto pravidlo: hráč zapsán na určité pozici ligového zápisu může být jedním či více náhradníky, kteří však již nemohou střídat hráče zapsaných na jiných pozicích. Střídání probíhá **vždy až od nové hry**, což nahlásí předem kapitánovi druhého družstva.

e/ Každý hráč nasazený do utkání může hrát pouze na té pozici podle klíče utkání, na kterou nastoupil do utkání poprvé a to i v případě, že se po střídání znovu vrací do hry.

Nedodržení ustanovení tohoto článku tvoří základ ke kontumačnímu výsledku utkání.

f/ Hráči družstev v nejvyšší soutěži CZDA (1. Liga) jsou při zápasech Play Off povinni nastupovat v jednotném dresu s názvem družstva (klubu). V případě sponzorování ligové soutěže CZDA jiným subjektem jsou povinni hráči reklamu na dresech respektovat.

Sponzorování oblasti nebo samotných družstev (klubů) jsou bez omezení, název nebo druh reklamy nesmí mít vulgární nebo znevažující charakter a obsah.

15. Utkání

A. Společná ustanovení:

- Utkání se považuje za zahájené, když byla odhozena první šipka směrem k terči prvním sponzorem/hráčem.

- Hráč je povinen akceptovat počet bodů udávaný přístrojem.

- V případě zjevné poruchy přístroje (3x stejná chyba během jednoho legu) rozhodují kapitáni družstev. Pouze oni mohou rozhodnout o dalším průběhu utkání (dohrání na druhém přístroji, dohnutí na jiném registrovaném hracím místě CZDA, případně odložení a dohnutí utkání v jiném termínu). V případě odložení je nutno utkání dohrát do dalšího v řadě.

- O této skutečnosti musí být proveden zápis podepsaný oběma kapitány na zadní straně Zápisu o utkání. Kapitán domácího družstva o situaci neprodleně informuje organizátora soutěže ihned po ukončení zápasu (nejpozději do 24 hodin).

B. Utkání se skládá:

1., 2. a 3. Liga CZDA

-16x dvouhra 501DO na 15 kol

-1x čtyřhra 501DO liga na 15kol – volně družstvem zvolení hráči družstva (nesmí hrát jinou čtyřhru v utkání)

-1x čtyřhra Cricket Cut Throat na 20 kol – volně družstvem zvolení hráči družstva (nesmí hrát jinou čtyřhru v utkání).

Při hře Cricket (Cut Throat) dohrávají oba hráči dvojice do konce. Pokud po ukončení hry nemají dvojice zavřená čísla, rozhoduje o vítězi legu šipkový automat.

Na začátku každé části si kapitáni předloží „Zápis o utkání“, ve kterém bude vyplněno nasazení hráčů do dané části utkání.

Utkání za družstvo jsou povinni se účastnit hráči dle klíče uvedeného na Zápisu o utkání a pořadí jednotlivých her neměnit.

Zápasy dvouher se hrají na dva vítězné legy.

Zápasy čtyřher se hrají na dva vítězné legy.

Každý zápas začíná rozhozem na střed. Rozhoz na střed začíná hráč domácího družstva.

Pokud při rozhozu na střed dojde k vypadnutí šipky z terče, hráč hod opakuje. V případě, že šipka vypadne z terče třikrát po sobě hráč rozhoz prohrává. Vítěz rozhozu začíná první leg, dále se hráči v začínání legů střídají. Červený a modrý střed se rozlišují. Při zasažení středu se šipka z terče odstraní.

V případě ukončení hry strojem se vítěz legu určí následovně:

- u hry 501DO rozhozem na střed
- V párových zápasech může házet na střed kterýkoliv hráč z hrající dvojice.

16. Čekací doba

a/ Obě soutěžící družstva jsou povinna dostavit se včas na místo utkání před stanoveným začátkem. V případě závažného důvodu zpoždění jednoho z družstev má jeho kapitán povinnost informovat neprodleně kapitána druhého družstva o této skutečnosti.

b/ Čekací doba pro zahájení utkání je 30 minut od doby, na kterou byl stanoven jeho začátek.

c/ Na rozehrání je pro všechny hráče určena doba před zahájením utkání.

Domácí družstvo umožní hostujícímu 15 minut rozházení na terči.

d/ Před jednotlivými zápasy je na rozházení povoleno max. 9 šipek každému z nastupujících hráčů.

e/ Nedostaví-li se jedno z družstev k utkání v předepsaném (dohodnutém) termínu ani v určené čekací lhůtě, prohrává toto utkání kontumačně 18:0 na zápasy a 36:0 na legy. O této události informuje kapitán přítomného družstva neprodleně organizátora soutěže.

17. Zápis o utkání

a/ Zápis o utkání se vyhotovuje ve dvojím provedení (1 domácí, 1 hosté), oba kapitáni všechny zápisy podepíší, čímž stvrdí správnost zapsaných výsledků a regulérnost utkání. V případě námitek proti porušení sportovně technických předpisů či proti neregulérnosti utkání kapitán zápis nepodepíše, ale zapíše a podepíše vyjádření k průběhu utkání na druhou stranu zápisu o utkání.

b/ Po odehrání utkání má kapitán **domácího družstva povinnost** nahlásit výsledek utkání formou telefonátu, **SMS** (v pořadí - družstva, body, legy) nebo na webovou stránku CZDA do výsledkové brány (www.czda.info).

c/ Pokud je v Zápisu o utkání zapsána námitka, nebo jiná poznámka některým z kapitánů, je domácí družstvo **povinně** kapitánem zaslat **Zápis o utkání** řídicímu orgánu. Pokud nastane situace řešená zápisem je povinnost toto neprodleně telefonicky oznámit organizátorovi soutěže.

d/ V případě nedoručení zápisu o utkání či nenahlášení výsledku utkání do stanoveného termínu 72 hodin po odehrání příslušného ligového kola, je utkání kontumováno ve prospěch hostujícího družstva!

18. Přerušeni, dočasné a předčasné ukončení utkání a vzdání jednotlivých zápasů

a/ Ve všech utkáních mají být zásadně sehrány všechny zápasy, z nichž se utkání skládá v daném pořadí (není možné jednotlivé zápasy přehazovat), i když jedno družstvo již získalo počet bodů, potřebný k vítězství v utkání.

b/ Zápas, který byl vzdán před jeho začátkem, se v zápisu o utkání vyznačí slovem „skreč“. Do výsledku se započte výsledek 2:0 na legy.

c/ Není přípustné zápas, který byl skrečován, uvést v zápisu jako sehraný s fingovaným výsledkem.

d/ Pokud se dostaví k zápasu pouze se 3 hráči družstva, označí se zápasy chybějícího hráče jako „skreč“.

19. Provinění klubu, družstva či hráče

a/ Provinění a přestupky klubů, družstev, hráčů, proti soutěžnímu řádu, rozpisu soutěže a pokynům řídicího orgánu soutěže se řeší v souladu s ustanoveními disciplinárního řádu CZDA.

b/ Výši trestu stanoví disciplinární komise dle Disciplinárního řádu.

c/ Možnost postihu je limitována časově lhůtou 30 dní ode dne skončení sezóny.

20. Kontumace

A/ Při vyhlášení kontumačního výsledku:

a/ celého utkání se provinilému družstvu započítává porážka ve všech zápasech v poměru 0:1 a 0:18 na zápasy.

b/ jednotlivého zápasu, se provinilému družstvu započítává porážka v tom zápase v poměru 0:2 na body, 0:36 na legy.

c/ Dojde-li k vyhlášení kontumačního výsledku utkání z viny obou družstev, hodnotí se u obou družstev výsledek tohoto utkání jako kontumační prohra pro obě družstva 0:0 na zápasy a 0:0 na legy.

B/ Vyhlášení kontumačního výsledku celého utkání a ztrátou bodů se trestá družstvo v těchto případech:

a/ nenastoupí-li družstvo k zahájení utkání nejpozději v termínu ukončení čekací doby

b/ nastoupí-li v utkání za družstvo hráč, který není na soupisce družstva

c/ bylo-li ukončeno vinou družstva předčasně utkání

d/ nedešláni zápisu o utkání dle čl. 18 odst. C.

e/ při odehrání ligového zápasu na neschválených terčích CZDA = **kontumace domácích.**

Vyhlásit kontumační výsledek celého utkání je oprávněn pouze řídicí orgán. Návrh na vyhlášení kontumačního výsledku podává kapitán družstva písemnou formou na zadní stranu zápisu o utkání.

Za každý kontumační výsledek v sezóně pozbývá provinilé družstvo třetinu ze své výhry na konci sezóny.

Za tři kontumační výsledky v sezóně bude družstvo bez náhrady vyloučeno ze soutěže.

21. Vyhodnocení výsledků v soutěžích

Podle nahlášených výsledků a zaslaných Zápisů o utkání jsou CZDA zpracovávány výsledky a vedeny tabulky ligových soutěží.

Výsledek utkání se hodnotí takto:

vítězství 2 body

nerozhodný výsledek 1 bod

porážka u terče 0 bodu

kontumační prohra - 2 body

V případě vyřazení družstva ze soutěže jsou, všechny zápasy tohoto družstva anulovány.

Vítězem příslušné skupiny soutěže se stává družstvo, které po skončení soutěže získalo nejvyšší počet bodů.

V případě, že dvě, nebo více družstev získalo stejný počet bodů, rozhoduje se o jejich pořadí podle kritérií v následujícím pořadí:

A/ počet dosažených bodů ze vzájemných utkání

B/ rozdíl vyhraných a prohraných zápasů ze vzájemných utkání

C/ rozdíl vyhraných a prohraných legů ze vzájemných utkání,

D/ rozdíl vyhraných a prohraných zápasů ze všech utkání,

E/ rozdíl vyhraných a prohraných legů ze všech utkání,

F/ nový zápas

22. Námitkové řízení

a/ V soutěži družstev může proti rozhodnutí rozhodčího, proti porušení sportovně technických předpisů či proti neregulérnosti utkání z jiných vážných důvodů podat kapitán družstva řádně zdůvodněné námitky, které uvede na zadní straně zápisu o utkání, který musí do 48 hodin doručit řídicímu orgánu soutěže.

b/ Pokud řídicí svazový orgán dojde k závěru, že okolnosti vyjádřené v námitce byly stěžovateli známy již v době konání utkání a v zápisu o utkání nejsou uvedeny, námitku odmítne a neprojednává.

c/ Výbor klubu může podat námitky i proti skutečnostem v utkání, jehož se zúčastnilo družstvo jiného klubu, zejména pokud umístění jeho družstva v soutěži (případně jeho postup nebo sestup) na výsledku tohoto utkání závisí. Tyto námitky se odesílají písemně nejpozději do 48 hod. po schválení výsledku; kopie se musí zaslat oběma klubům, jejichž družstva se v utkání střetla. Námitky musí být doloženy peněžitými poplatky ve výši 500 Kč. Poplatek se poukáže řídicímu orgánu. K námitkám musí být přiložen doklad o zaplacení peněžitého poplatku a dále musí být přiloženy doklady o tom, že opisy námitky byly odeslány doporučeně zúčastněným klubům.

d/ O námitkách rozhodne STK do tří týdnů od data podání námitky a rozhodnutí odešle písemně stěžovateli, oběma klubům, jejichž družstva se v utkání střetla.

e/ Pokud nejsou k námitce přiloženy doklady uvedeny výše, nebo byla -li překročena časová lhůta k podání námitky, tyto se odmítnou a neprojednáují se.

f/ Pokud se přes toto pozvání k jednání nedostaví, vydá se rozhodnutí bez jejich účasti.

g/ Bylo-li námitkám vyhověno, poukázaný poplatek se vrací. V ostatních případech je nevratný.

h/ Námitku proti výsledku utkání posledního kola soutěže lze podat nejpozději do 7 dnů od odehrání utkání.

23. Odvolací řízení

Proti rozhodnutí o námitce lze podat odvolání. O odvolání rozhoduje Výkonný výbor. Odvolání nemá odkladný účinek.

Odvolání musí splňovat tyto náležitosti:

Odvolání podává kapitán.

Odvolání se podává písemnou formou do 3 dnů po obdržení rozhodnutí o námitce nebo rozhodnutí.

Opis odvolání musí odvolávající se zaslat i ostatním účastníkům odvolacího řízení a doklad o jeho odeslání (podací lístek či jeho fotokopii) připojit ke svému odvolání.

K odvolání je nutno připojit poplatek 500,- Kč.

Odvolání podané bez stanovených náležitostí se považuje za nepodané a neprojednává se. O vrácení poplatku platí obdobně ustanovení článku 22 odst. g.

Osoba, která v dané věci rozhodovala v I. instanci, nesmí rozhodovat v orgánu II. instance.

Rozhodnutí orgánu II. instance je konečné.

24. Odměny v ligové sezóně

Finanční odměny Ligové soutěže sezony 2015/16 budou zveřejněny nejpozději do začátku druhého kola základní soutěže úrovně 1. liga.

25. Závěrečná ustanovení

CZDA má právo na změny sportovně technických předpisů.

Úprava musí být vydána písemně a musí být schválena výkonným výborem s platností od nové ligové sezóny 2015/2016.

www.czda.info, info@czda.info